

REGULAMENTO II GP DE ROLIMÃ IFFar/Zuk

INSCRIÇÕES

A inscrição dos participantes se dará exclusivamente pelo endereço eletrônico de [inscrição](#), ou pelo QRCode abaixo, após leitura completa do regulamento e a concordância das suas regras.



As inscrições são realizadas até dia 12 de agosto de 2024, somente através do formulário online de inscrição listado neste documento.

No dia da competição todos os participantes da equipe devem portar documento de identificação para comprovação da inscrição. Menores de 18 anos devem receber a autorização e estar acompanhados por um responsável.

1.1 REGULAMENTO

As informações aqui contidas são soberanas e todos os participantes devem cumprir as regras estabelecidas. A Comissão Organizadora é responsável por cumprir e verificar o cumprimento das regras deste regulamento durante a competição.

Os participantes que não cumprirem as regras aqui estabelecidas estão impedidos de participar do evento.

É extremamente necessária a **leitura completa deste regulamento**, para que sejam conhecidas e compreendidas as regras e eventuais dúvidas possam ser esclarecidas.

1.2 DA PARTICIPAÇÃO/CATEGORIAS

O Rolimã Farroupilha é aberto para todas as pessoas, sendo divididas nas seguintes categorias:

Categoria Rolimã 1: Para pilotos com até 12 anos completos.

Categoria Rolimã 2: Para pilotos com idade acima de 13 anos.

Categoria livre: Qualquer faixa etária.

1.3 TERMO DE RESPONSABILIDADE

Ao realizar a inscrição o responsável pela equipe indicará que estará de acordo com as regras da competição, se responsabilizando, portanto, por qualquer acidente que venha a provocar ou se envolver, incluindo terceiros ou não, isentando do fato a Comissão Organizadora do evento. Menores de idade somente poderão participar mediante a presença de responsável, devidamente identificado. Também não serão homologadas as inscrições que não forem preenchidas corretamente e com todas as informações solicitadas.

1.4 DA COMPETIÇÃO

O evento terá três momentos distintos: o primeiro é livre para treinamento e aquecimento; o segundo é a competição propriamente dita, conforme regras estabelecidas e o terceiro é livre para diversão dos participantes.

1.5 DAS DATAS E DO LOCAL DA COMPETIÇÃO

A competição será realizada no dia 18 de agosto de 2024, na Rua João Macluf, em frente a Zuk Rolamentos, em circuito a ser demarcado no dia da corrida. Caso haja necessidade de alteração na data (chuva), a nova data será dia 25 de agosto de 2024 e os participantes serão avisados pelo grupo de wattsApp cadastrados no momento da inscrição online.

1.6 DO CRONOGRAMA DA COMPETIÇÃO

Tabela 1: Competição de velocidade

8:00 às 8:45 horas	treino livre para testar a pista e fazer ajustes no carrinho
8:45 às 9:00 horas	reunião com as equipes e divulgação das baterias
9:00 horas	início da competição
Após término da competição	Livre para diversão até horário a ser definido pela comissão organizadora

1.7 DAS EQUIPES E COMPETIDORES

As equipes devem apresentar a seguinte estrutura:

- Categoria Rolimã 1	Equipe com até 5 integrantes (com pelo menos um piloto), em que o piloto deve ter menos de 13 anos .
- Categoria Rolimã 2	Equipe com até 5 integrantes (com pelo menos um piloto), em que o piloto deve ter pelo menos 13 anos .
- Categoria livre	Idade livre. Esta categoria pode ter 1 (um) ou 2 (dois) pilotos.

Os inscritos podem optar por participar de mais de uma categoria, desde que se enquadrem nos respectivos critérios, devendo fazer inscrição nas categorias desejadas, separadamente. Importante destacar que o carrinho **NÃO PODERÁ** correr em categorias diferentes, somente o piloto. No dia da corrida o piloto **DEVE** apresentar documento de identificação que comprove a idade.

1.8 DA CONSTRUÇÃO DO CARRINHO PARA A COMPETIÇÃO

O projeto de construção é livre, desde que a criatividade não ofereça perigo ao próprio piloto, bem como a seus concorrentes ou a plateia espectadora, devendo atender alguns critérios obrigatórios a seguir.

O projeto do carrinho não deve descaracterizar um carrinho de rolimã, para tanto, deve conter os itens básicos e obrigatórios apresentados Figura 1 (estrutura, rodas de rolamentos e freios acionados pelo pé ou pela mão).

1.8.1 Principais orientações para construção dos carrinhos

Categorias Rolimã 1 e Rolimã 2

Estrutura: O carrinho pode ser produzido em madeira, madeira plástica ou estrutura metálica. Caso seja fixado algum tipo de capota sobre o carrinho, esta poderá ser de outro material como EVA, isopor, plástico, etc., desde que não ofereça perigo ao piloto ou a terceiros em caso de acidente (item será julgado pela comissão organizadora, durante a vistoria no dia anterior a corrida).

Rolamentos: Somente são permitidos rolimãs para as rodas do carrinho. **Não é permitida uso de capas sobre as superfícies externas dos rolamentos dos carrinhos.** Desta forma, não são permitidas rodas de patins, skate, carrinho de feira e carrinho de supermercado são proibidos. Por sua vez, rolimã dentro de rolimã é permitido, uma vez

que há o contato rolimã/solo.

Ainda, **SOMENTE SERÁ PERMITIDO** o uso de carrinhos 4/2 (4 rolamentos em dois eixos) para a categoria Rolimã 1 e 4/2 (4 rolamentos em 2 eixos) ou 3/2 (3 rolamentos em dois eixos) para a categoria Rolimã 2.

Tamanho: O carrinho pode ter no máximo 1,5 m (um metro e meio) de comprimento (dimensão “l” da Figura 2), não havendo restrições de comprimento mínimo. A largura máxima do carrinho é de 1 m (um metro) (dimensão “w” da Figura 2).

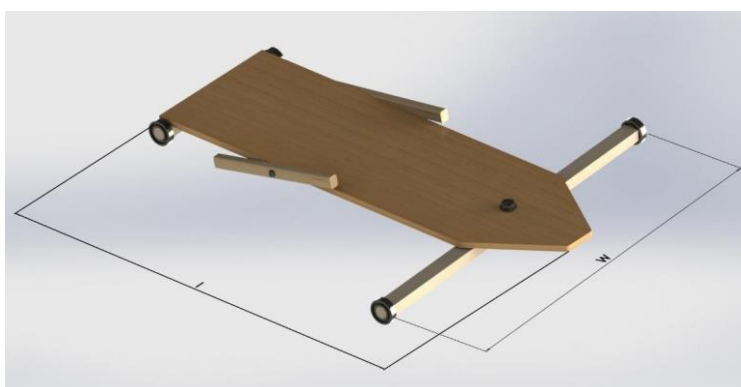


Figura 1 - Detalhes básicos de um carrinho de rolimã

Encosto: O encosto não é obrigatório, mas aconselhável o seu uso.

Freios: Freios são obrigatórios. Desenvolver freios de acionamento pelo piloto que garantam eficácia e segurança. Freios fracos ou mal presos não são aceitos, o que desclassificará a equipe, conforme julgamento da comissão.

Formato: Não há restrições quanto ao formato do carrinho.

Acessórios: Há alguns acessórios que são proibidos e sua utilização pode acarretar desclassificação do competidor. São eles:

- “Capas” de borracha (ou qualquer outro material) nos rolamentos, para ajudar na aderência do carrinho com o solo (ex. rodas de patins, skate, carrinho de feira e carrinho de supermercado);
- Qualquer componente que prenda (amarre) o piloto ao carrinho (ex. Cinto de segurança);
- Estruturas cortantes, pontiagudas ou que ofereçam perigo ao piloto e/ou seus concorrentes;

- Qualquer mecanismo de propulsão.

Recomendações: O projeto de construção é livre, desde que a criatividade não ofereça perigo ao próprio piloto, bem como a seus concorrentes ou à plateia espectadora. O carrinho não pode apresentar “pontas afiadas”, “pregos expostos”, ou qualquer outro aspecto que possa ferir ou machucar alguém. Evitar usar parafusos com as pontas viradas para cima para prender seu eixo à estrutura. Se isso não for possível, procure protegê-lo com uma espuma, por exemplo. Coloque batentes no eixo, para evitar que eles virem demais. Faça também um suporte para seus pés, para evitar que escorreguem facilmente. A maior parte dos acidentes com os pés ocorre pela falta desses simples acessórios.

Categoria livre

A estruturação do carrinho é livre podendo usar rolamentos com capa ou outro tipo de roda/penos (bicicleta, madeira...), devendo apresentar item de segurança como freio e “direção”.

1.9 EQUIPAMENTOS DE SEGURANÇA

Todos os pilotos inscritos são obrigados a utilizar os seguintes equipamentos de segurança que devem ser levados pelos próprios competidores ao evento:

- a) Capacete (bicicleta, skate ou motocicleta) com fixação adequada (cinta jugular);
- a. Calçado fechado (botina);
- b. Camiseta ou camisa manga longa;
- c. Calça comprida (preferencialmente jeans);
- d. Luvas (feita de pano grosso ou de borracha).
- e. Cotoveleiras
- f. Joelheira

A equipe pode fazer manutenção no carrinho durante a competição, porém não pode modificar o projeto original do carrinho. Assim, a equipe pode levar uma caixa de ferramentas (com martelo, pregos, chaves para os parafusos, uma serra, dentre etc.), peças para reposição e equipamento para limpeza e/ou lubrificação dos rolamentos (como pincel, desencravante, óleo lubrificante, graxa ou assemelhados).

1.10 PROCEDIMENTO DE LARGADA

Em cada largada são conferidos os itens obrigatórios do carrinho e piloto

mencionados anteriormente, especialmente a verificação dos freios.

- Cada equipe pode ter mais de um piloto.
- Cada equipe pode participar em uma ou mais categoria (indicar na inscrição),

respeitando os limites de idade.

Para a largada serão verificados os seguintes requisitos:

- Cada equipe deve indicar a função de cada integrante (piloto e apoio).
- As equipes terão um espaço que será demarcado para zona de largada;
- Caso o impulsionador ultrapassar a zona de largada, a equipe será desclassificada na bateria;
- Após a largada o piloto não poderá descer do carrinho para impulsioná-lo, exceto em caso de acidente, no qual poderá voltar a corrida até passar pela linha de chegada;
- O piloto deve permanecer sentado sobre o carrinho até a linha de chegada, caso contrário a equipe será desclassificada na bateria;
- Em caso de queda ou desistência, a equipe deve retirar o carrinho da pista imediatamente;
- b) Não é permitido descer a pista no momento da competição sem autorização da Comissão Organizadora da prova;
- Também não é permitida a manutenção do carrinho em lugar não autorizado.

As equipes que não cumprirem estas regras são imediatamente eliminadas da competição.

1.11 DA FORMA DA LARGADA

No momento da largada descem apenas 2 carrinhos por vez. O número de vezes que cada participante desce, pode variar conforme o número de inscritos na categoria, estabelecido pela Comissão Organizadora no início das provas.

Na pista serão demarcadas as linhas de partida, rampa de impulsão, pista de corrida, linha de chegada e zona de desaceleração.

Falta Grave, determinada pela Comissão Organizadora, pode eliminar o competidor. São avaliadas e analisadas como ocorreram e seus respectivos resultados. Considera-se falta grave, qualquer atitude antidesportiva, que acarrete risco com consequências graves aos participantes e espectadores. A decisão final é apenas da Comissão Organizadora, sendo obrigatório o acato por parte dos envolvidos.

1.12 BATERIAS

Cada bateria é composta por 2 (dois) carrinhos da mesma categoria;

A ordem das baterias da primeira fase e a localização no GRID é por sorteio;

A quantidade de baterias na primeira fase é definida de acordo com o número de equipes competidoras de cada categoria;

Durante a realização das baterias somente podem permanecer no GRID de largada os pilotos e os impulsionadores;

A largada é sinalizada por uma bandeira que é agitada na linha de largada ou sinalvisual e sonoro (apito ou buzina);

Em caso de acidente a “Bandeira Amarela” é agitada, portanto atenção;

A “Bandeira Quadriculada” é agitada assim que o primeiro carrinho cruzar a linha de chegada, indicando o vencedor.

1.13 CLASSIFICAÇÃO

Neste item são apresentadas regras e as formas de classificação para a realização das baterias das corridas em cada categoria da competição:

Primeira fase (classificatória e eliminatória): A primeira fase será formada por grupos, definidos através de sorteio, com quatro competidores (equipes) cada. Na primeira fase todos os carrinhos de um mesmo grupo competem entre si, em baterias de dois carrinhos (equipes) cada. O vencedor de cada bateria recebe 3 pontos e o perdedor 1 se cruzar a linha de chegada. Caso não passe a linha de chegada o competidor não pontua. Serão classificados para a segunda fase aqueles que obtiverem a maior pontuação em cada grupo

Segunda fase (eliminatória): na segunda fase competirão inicialmente entre si os primeiros colocados (maior pontuação) de cada grupo na primeira fase, em baterias de dois carrinhos (equipes) cada. Serão classificados para a terceira fase os ganhadores de cada bateria.

Terceira fase (eliminatória): na terceira fase competirão inicialmente entre si os ganhadores da segunda fase, em baterias de dois carrinhos (equipes) cada. Serão classificados para a próxima fase os ganhadores de cada bateria.

A terceira fase só ocorrerá se houver mais de quatro equipes competidoras classificadas na segunda fase. Caso houver mais de quatro equipes classificadas na

terceira fase poderá haver mais fases eliminatórias, até que sejam classificados somente dois ganhadores para a fase final.

Se sobrar uma equipe competidora de forma que não seja possível formar um grupo completo com quatro competidores cada, na primeira fase, o primeiro grupo desta fase será formado por cinco equipes.

Caso falte uma ou duas equipes competidoras para formar grupos de quatro competidores cada, na primeira fase, as duas últimas equipes sorteadas poderão ser compostas por três competidores.

Fase final: Disputarão o primeiro e o segundo lugar na competição de cada categoria os ganhadores da fase anterior. O ganhador desta bateria será considerado 1º lugar na competição na respectiva categoria e o que perder o 2º lugar na competição na respectiva categoria. Já aqueles que não venceram na fase anterior disputarão entre si, onde o ganhador desta bateria será considerado o 3º lugar na competição na respectiva categoria.

1.14 DA PREMIAÇÃO

Todos os pilotos classificados de primeiro a terceiro lugar, receberão troféu e medalha.

Serão premiados dois carrinhos destaque. A escolha do carro destaque será por meio de notas atribuídas por representantes dos organizadores e apoiadores do II GP de Rolimã IFFar/Zuk.

1.15 DEMAIS INFORMAÇÕES

Maiores informações sobre o regulamento e sobre o evento em si, podem ser obtidos pelo e-mail rodrigo.padilha@iffarroupilha.edu.br ou pelo whatsapp 5520130230.

Casos omissos a esse regulamento será decidido pela comissão organizadora.